

Jose Baptista

desarrollo aplicaciones móviles buscando la excelencia.

jbaptista.dev@gmail.com

github.com/jbaptistadev

+584242284890

EXPERIENCIA RELEVANTE

Senior Mobile Developer - freelance @Kontrata

feb. 2025- actualidad // Venezuela (Remoto).

- Desarrollé todo el flujo crítico de solicitud y publicación de servicios, el cual es una de las funcionalidades más importantes de esta app.
- Desarrollé e implemente la arquitectura domain-driven design y buenas prácticas teniendo en cuenta los principios S.O.L.I.D.
- Trabajé con TypeScript, React Native, Expo, tanStack query, zustand, Firebase, google-maps, signin de google y apple, Jest, Testing Library.
- Mi participación en el proyecto es como único desarrollador por lo que realice QA testing junto a el cliente.
- Metodología: Kanban.

Senior Mobile Developer @Garage Labs

feb. 2024- sept. 2024 // Chile (Remoto)

- Desarrollé componentes para el sistema de interfaz de usuario (UI) de la app y expuse su uso a todas las células.
- Desarrollé todo el flujo crítico de solicitud de crédito bancario, el cual fue una de las funcionalidades más importantes de esta app.
- Trabajé con TypeScript, React Native, Expo, Firebase, Contentful, Bitrise, Jest, Testing Library.
- Tuve gran participación en la revisión de PR 's de mis compañeros y apoyar al equipo en mantener las buenas prácticas, aplicación de patrones de diseños, principios SOLID y arquitectura de componentes.
- Metodología: Scrum.

Senior Frontend Developer @TheBridge

mar. 2023- mar 2024 // Chile (Remoto)

- Desarrollé flujos críticos como: transferencias a otros bancos, referidos y procesos de gamificación al referir o ser referido.
- Trabajé con TypeScript y React Native, Expo, Firebase, MobX, Bitrise, Jest, testing-library, AppFlyer, Amplitude, Credolab y CodePush.
- Di mentorías a compañeros juniors para facilitar su integración al equipo, lo que me dio la oportunidad de liderar la toma de decisiones respecto a la implementación de funcionalidades complejas.
- Tuve gran participación en la revisión de PR 's de mis compañeros y apoyar al equipo en mantener las buenas prácticas, aplicación de patrones de diseños, principios SOLID y arquitectura de componentes.
- Metodología: Kanban.

SKILLS

Programming Languages

JavaScript , TypeScript, CSS, Sass, Dart, java, kotlin

Libraries & Frameworks

React, React native, Nextjs, Flutter, Node.js, Express, Nestjs, MongoDB, MySQL, Postgres, Jest, Testing library, Firebase, featureFlag, expo, expo-router, react-navigation, redux, tanStack query, zustand, mobx

Tools & Platforms

Git, Webpack, Netlify, Heroku, vercel, Docker

Design

Figma

EDUCACION

UNEFA

2013- 2016 // Venezuela
T.S.U en análisis y diseño de sistemas.

Senior Mobile Developer @TagWizz

Jul. 2022- feb. 2023 // México (Remoto)

- Desarrollé el flujo de gamificación y realicé el mantenimiento de la aplicación Flashreward. Esta app es un servicio que recompensa a los usuarios por sus logros al jugar videojuegos móviles. Mediante implementaciones nativas en Android (Java) e iOS (Swift), pudimos obtener lecturas precisas del tiempo de juego.
- Trabajé en una herramienta de medición que permitía a los marketers evaluar el ROI de sus colaboraciones con influencers en múltiples canales sociales.
- Trabajé con TypeScript, React, React-native, React-query, Java, Swift, Firebase, Amplitude, Twilio.
- Tuve gran participación en la revisión de PR 's de mis compañeros y apoyar al equipo en mantener las buenas prácticas, aplicación de patrones de diseños y arquitectura de componentes.
- Metodología: Scrum.

Senior Mobile Developer @Neatpagos

Ago. 2021- jun. 2022 // Chile (Remoto)

- Desarrollé la app Neatpagos, la cual ofrece la automatización de pagos, ya sean de servicios básicos, deudas o salarios. Con esta app, puedes gestionar cada uno de ellos y tener el control y registro de todos los movimientos.
- Trabajé con Typescript, React-native, Redux, Firebase, Crashlytics, Analytics, Cloud functions, Heap, Intercom.
- En este desarrollo fui el único desarrollador de React Native, lo que me permitió implementar el patrón de arquitectura de capas y realizar las implementaciones nativas de librerías como Intercom y Heap.
- Brindé soporte técnico de primer nivel a clientes corporativos, interactuando con ellos para resolver sus consultas y mejorar su experiencia con la plataforma. Además, recopilé y analicé sus sugerencias para proponer nuevas funcionalidades que aumentarán la eficiencia de sus procesos.
- Aprendí a manejar el deploy de la app en ambas tiendas (Play Store, App Store).
- Metodología: Shape up.

Senior FullStack Developer @300Dev

Oct. 2020- ago. 2021 // Venezuela (In-site)

- Desarrollé una pasarela de pago, un sistema de seguimiento de pedidos y una gestión de carrito de compras para una app enfocada en la venta de productos y su entrega a domicilio. Los usuarios pueden rastrear sus pedidos mediante Google Maps. Además, participé en el desarrollo de la web y de los servicios de backend.
- Trabajé con Javascript, Typescript, React, React-native, NextJS, NodeJS, Firebase, Cloud-functions, GoogleMaps, Crashlytics, Analytics, Firebase, Redux.
- Tuve la oportunidad de trabajar estrechamente con el equipo de diseño y discutir acerca de implementar nuevas características que puedan sumar a la experiencia de usuario.
- Fui elegido para presentar el working progress a los stakeholders y

resolver dudas.

- Tuve gran participación en la revisión de PR 's de mis compañeros y apoyar al equipo en mantener las buenas prácticas, aplicación de patrones de diseños y arquitectura de componentes.
- Metodología: Scrum.

Semi Senior Front-end Developer @Asistensi

otc. 2019- otc. 2020 // Venezuela (In-site)

- Participé en el desarrollo de una app y una web enfocada en el sector de la salud, la cual ofrecía a sus beneficiarios un seguro de vida y asistencia médica virtual. Tuve un gran impacto en el desarrollo del proceso de afiliación de los beneficiarios y en la implementación de un nuevo diseño y branding para la web y la app.
- Trabajé con Javascript, React, React-native, NextJS, Firebase, Firebase, Redux, Twilio.
- Tuve capacitación en Java y Swift.
- Metodología: Scrum.